



POPIS

Kontaktní lepidlo na bázi polyuretanu ve směsi organických rozpouštědel.

OBLAST POUŽITÍ

Speciální lepidlo na lepení a opravu obuvi, včetně sportovní obuvi. Je vhodný na všechny druhy svršků a podrážek používaných v obuvnickém průmyslu. Lepí a pevně spojuje širokou škálu a kombinací materiálů: kov, guma, kůže, koženka, korek, plst, textil, měkčené PVC, ABS, pěnové materiály, dřevo apod. Zvláště vhodné pro lepení plastů o rozdílné tvrdosti jako jsou PVC, polykarbonát, plexisklo, ABS apod. Nevhodné pro lepení pěnového polystyrénu, PE, PP, teflonu.

VLASTNOSTI

- transparentní
- vytváří téměř neviditelný lepený spoj
- zaručuje odolnost vůči plastifikátorům měkkých plastů (např. měkčené PVC)
- odolnost vůči stárnutí, vodě, rozpouštědlům a kyselinám

TECHNICKÉ ÚDAJE

Báze:	polyuretan
Specifická hmotnost:	0,89 g / cm ³
Spotřeba:	250 - 350 g / cm ² (při oboustranném lepení)
Odvětrání:	10 - 15 min (při pokojové teplotě)
Zpracování (otevřená doba):	lepené spoje zalisujte do 60 min
Pracovní teplota:	doporučujeme zpracovávat při pokojové teplotě
Lisovací tlak:	minimálně 0,5 N/mm ² (5kg / cm ²)
Lepení dřeva:	doporučená vlhkost dřeva v rozmezí 8 - 12 %
Tepelná odolnost:	od - 40°C do + 70 °C
Konečná pevnost:	minimálně 24 hod (v závislosti na materiálu a tlaku)
Minimální trvanlivost:	min.24 měsíců
Balení:	tuba 50 ml

POKyny K TECHNICKÉMU ZPRACOVÁNÍ

Lepené materiály musí být suché, zbavené prachu a mastnoty. Mastnotu a jiné nečistoty odstraňte rozpouštědlem, např. acetonem nebo bílým lihem. Lepidlo hladce rozetřete na lepené plochy štetcem nebo špachtlí. Po odvětrání lepidla (10 - 15 min), lepené části k sobě co největší silou přitiskněte (zalisujte).

SKLADOVÁNÍ

Neskladujte při teplotách pod +5 °C a nad + 50°C. Uchovávejte nádobu těsně uzavřenou na dobře větraném místě.

UPOZORNĚNÍ

Bezpečnostní údaje viz Bezpečnostní list.
Po vytvrzení nespotřebovaného obsahu odložte na místo určené obcí k ukládání odpadů.

DISTRIBUTOR

Henkel ČR spol. s r.o.,
U Průhonu 10, 170 04 Praha 7
tel: 220 101 101
www.chemopren.cz